



Создавай
ИГРЫ



Веди
стримы
как
ПРОФИ

ПРИЗВАНИЕ – ГЕЙМЕР

Как построить карьеру
в индустрии видеоигр

Начни карьеру,
играя
в любимые
игры!



Стань
НАСТОЯЩИМ
кибер-
спортсменом



КРЕЙГ СТИЛ

БЕРАТ ПЕКМЕЦИ

СОДЕРЖАНИЕ



ВВЕДЕНИЕ	07
КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ГЕЙМИНГА	08

УРОВЕНЬ ПЕРВЫЙ: ИЗУЧЕНИЕ ОСНОВ



ИГРОВЫЕ ЖАНРЫ	14
ИГРОВЫЕ ДЕВАЙСЫ	22
ИДЕАЛЬНЫЕ ИГРОВЫЕ НАСТРОЙКИ	25

УРОВЕНЬ ВТОРОЙ: РАБОТА В ИНДУСТРИИ

КАК ИГРА ОБРЕТАЕТ ЖИЗНЬ	28
ЗАРОЖДЕНИЕ ИДЕИ	30
ГЕЙМДЖЕМЫ (GAME JAM)	32
СОЗДАНИЕ МУДБОРДА («ДОСКИ НАСТРОЕНИЯ»)	34
ВИЗУАЛЬНЫЕ СТИЛИ	36
БИТ-ЧАРТЫ (BEAT-CHARTS)	38
РАЗРАБОТКА УРОВНЕЙ	40
ОЗВУЧКА ИГРЫ И ЗВУКОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ	42
СОБИРАЕМ ИГРУ ВОЕДИНО	44
АППАРАТУРА РАЗРАБОТЧИКА	46
ЗАПУСКАЙ ИГРОВЫЕ ДВИЖКИ	48
ТЕСТИРОВАНИЕ ИГР	50
ПРОДВИЖЕНИЕ И ПРОДАЖА ИГР	52
ФОРМИРОВАНИЕ СООБЩЕСТВА	54
ПРОДЛЕНИЕ ЖИЗНИ ИГРЫ	56
ИНДУСТРИЯ ВИДЕОИГР	58
ЗАЛ СЛАВЫ СОЗДАТЕЛЕЙ ИГР	60
ИГРЫ «СВОИМИ РУКАМИ»	62





УРОВЕНЬ ТРЕТИЙ: ВРЕМЯ СТАТЬ ПРОФЕССИОНАЛОМ

ВТОРОЙ ИГРОК ВСТУПАЕТ В ИГРУ	66
ИГРОВОЙ СТРИМИНГ	68
ИДЕАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА СТРИМА	71
СОЗДАНИЕ ИГРОВОГО ВИДЕОКОНТЕНТА	72
ГЕЙМЕРСКИЙ СЛЕНГ	74
ПОГРУЖЕНИЕ В КИБЕРСПОРТ	76
КИБЕРСПОРТИВНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ	78
ЗВЁЗДЫ КИБЕРСПОРТА	80
ОРГАНИЗАЦИЯ ТУРНИРА	82
БУДУЩЕЕ ГЕЙМИНГА	84
КАЖДЫЙ МОЖЕТ СТАТЬ ГЕЙМЕРОМ	86
ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ	88
ПОГРУЖЕНИЕ В ИГРОВОЙ МИР	90
ВЫБЕРИ СВОЙ КАРЬЕРНЫЙ ПУТЬ	92



ГЛОССАРИЙ

94

