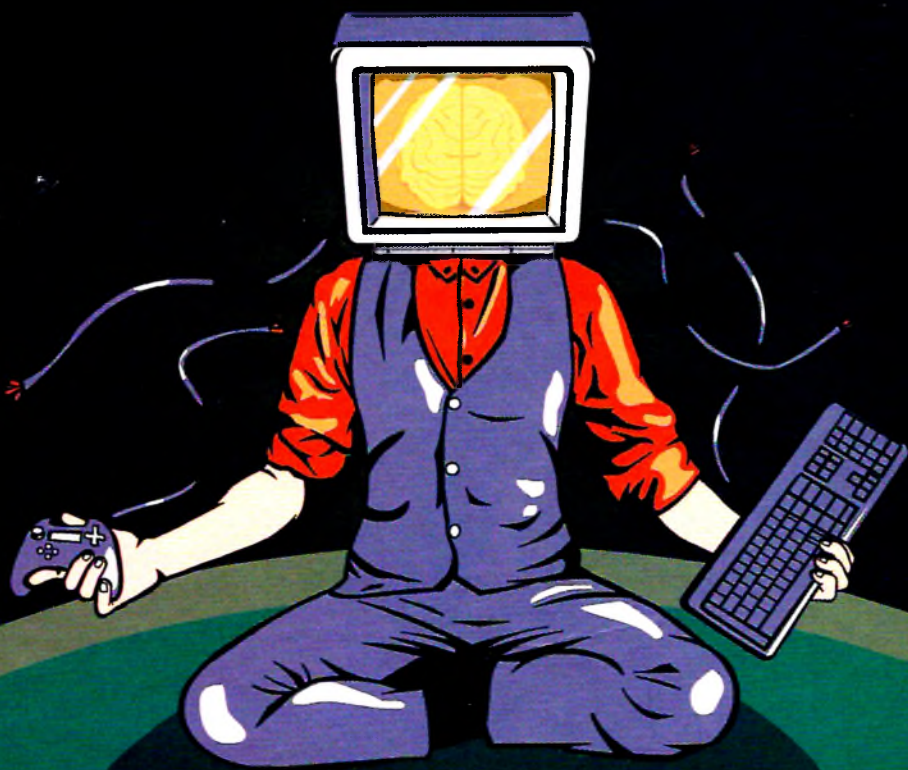


ВИДЕОИГРЫ
ГЛУБОКОЕ ПОГРУЖЕНИЕ



СЛАВА ГРИС

СДЕЛАЙ ВИДЕОИГРУ ОДИН



И НЕ СВИХНИСЬ!

СОДЕРЖАНИЕ

0. Экран загрузки	4
1. Раньше было лучше (?)	7
2. Идеальное время для одиночек: движки	17
3. Движки и ваши личностные особенности	24
4. Мы не одни	31
5. Чужой среди своих	39
6. Наши помощники в 3D	45
7. Наши помощники в 2D.	51
8. Я не слышу, дети...	60
9. Разрушительное самолюбие	65
10. Учиться, учиться, учиться	72
11. Тяжело в учении.	80
12. Зачем вообще делать игры?.	91

13. Кто делает игры в одиночку?	102
14. Какой порядок действий-то?	108
15. Я все забыл	118
16. Игровое варенье	127
17. Суровая дисциплина	133
18. Основы дизайна видеоигр	140
19. А как быстро я сделаю игру?	150
20. Я — разработчик	155
21. Я — один, и это хорошо.	164
22. Я — один, и это плохо.	173
23. Там, где живет фантазия	183
24. Гори, но не сгорай.	190
25. Отдых важнее работы.	202
26. Юридические тонкости	215
27. Издатели	223
28. Учим все языки на свете	231
29. Готовимся заявить о себе	242
30. Наводим маршфет в Steam	249
31. Выходим на сцену	267
32. Не свихнись	281