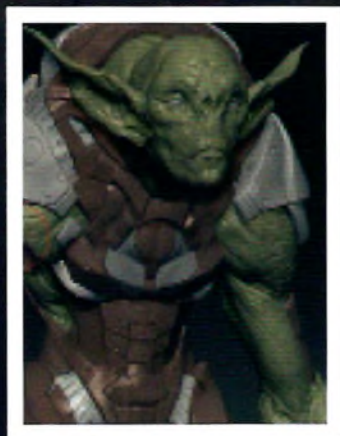




ZBRUSH

ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ



3dtotalPublishing



Оглавление

Предисловие от издательства	12
Начало работы	13
01	
Знакомство с ZBrush и 3D-графикой	14
02	
Знакомство с интерфейсом ZBrush	21
Проекты	85
03	
Лепка органических форм	86
04	
Лепка объекта с комбинированной поверхностью	144
05	
Моделирование предмета с твердой поверхностью	194
За пределами ZBrush	253
06	
Визуализация с помощью KeyShot	254
07	
Основы 3D-печати	271
Глоссарий	284
Указатель компонентов	286
Предметный указатель	290
Об авторах	299

