

ВЫСШЕЕ

ОБРАЗОВАНИЕ

А. В. Столь

ПЕДАГОГИКА ВЫСШЕЙ ШКОЛЫ

**СОВРЕМЕННЫЕ МЕТОДИКИ
ОБУЧЕНИЯ ЗА РУБЕЖОМ**

УМО ВО
РЕКОМЕНДУЕТ

 **Юрайт**
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Оглавление

Введение.....	5
Тема 1. Факторы активности учащихся в обучении	13
1.1. Обучение как циклический процесс	13
1.2. Активное обучение как условие эффективного образования	16
1.3. Групповая динамика: представление и методы управления	21
1.3.1. Фазы развития группы	21
1.3.2. Коммуникация. Четыре стороны сообщения.....	27
1.3.3. Методы управления групповой динамикой.....	29
1.4. Знакомство и постановка цели изучения предмета.....	30
1.4.1. Методы «вхождения».....	31
1.4.2. Актуальность вопроса и практика применения на примере системы обучения в колледжах США	34
1.4.3. Целеполагание как условие эффективного обучения ...	38
1.5. Стили обучения и мышления.....	40
1.5.1. Стили обучения	40
1.5.2. Стили мышления.....	51
1.6. Технологии оценивания успеха учащихся.....	52
1.6.1. Алгоритм составления критериев оценки	54
1.6.2. Создание шкалы оценок	55
1.7. Построение обратной связи	62
1.7.1. Понятие и история понятия обратной связи.....	63
1.7.2. Понятие <i>Classroom Assessment Techniques</i> (CATs) — техники оценки класса	66
<i>Полезные ссылки к теме 1</i>	<i>68</i>
<i>Задания по теме 1</i>	<i>69</i>
Тема 2. Методы оживления аудиторных занятий	72
2.1. Лекции и работа с большой аудиторией.....	72
2.1.1. Понятие и характеристика лекции.....	72
2.1.2. Структура эффективной лекции и рекомендации по проведению лекции	77
2.1.3. Стратегии вовлечения учащихся в активную работу	86
2.1.4. Признаки, по которым можно оценить свои лекции.....	92

2.2. Создание дискуссий и использование вопросов	94
2.2.1. Для чего преподаватели задают вопросы.....	95
2.2.2. Понятие и виды таксономии	96
2.2.3. Классификация вопросов Сократа	102
2.2.4. Стратегии при сложностях получения ответов на вопросы	105
2.2.5. Применение вопросов в стратегиях творческого мышления	106
2.2.6. Дискуссия как метод преподавания и способы повышения ее эффективности	108
2.2.7. Как организовать и успешно провести дискуссию	110
2.3. Обучение в сотрудничестве	114
2.3.1. Понятие «обучение в сотрудничестве».....	114
2.3.2. Методы обучения в сотрудничестве.....	116
2.4. Игровые технологии	122
2.4.1. Роль игры в процессе обучения	123
2.4.2. Основные игровые технологии	125
2.4.3. Выбор и создание игр	131
2.5. Метод кейсов	133
2.5.1. Понятие кейсов	133
2.5.2. Примеры применения кейсов	135
<i>Полезные ссылки по теме 2</i>	<i>137</i>
<i>Задания по теме 2</i>	<i>138</i>
Тема 3. Методы внеаудиторного общения.....	145
3.1. Понятие электронного обучения и его виды.....	145
3.1.1. Понятие и виды онлайн-обучения.....	145
3.1.2. Цели онлайн-занятий.....	151
3.2. Онлайн-дискуссии	153
3.3. Использование блогов	155
3.4. Дистанционное обучение	157
<i>Полезные ссылки по теме 3</i>	<i>160</i>
<i>Задания по теме 3</i>	<i>163</i>
Заключение.....	167
Приложения	169
Приложение 1. Рекомендации Д. Колба по профессиям.....	169
Приложение 2. Выбор игр для преподавания	170
Библиографический список	175
Новые издания по дисциплине «Педагогика высшей школы» и смежным дисциплинам	180