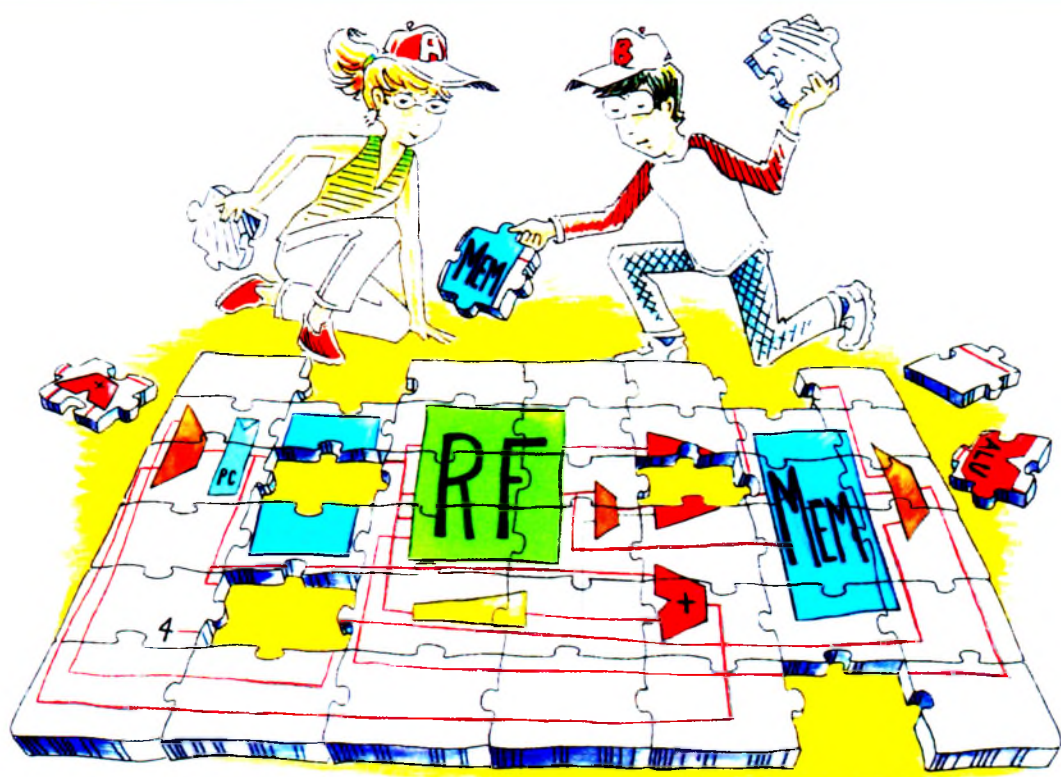


Цифровая схемотехника и архитектура компьютера: RISC-V



Дэвид М. Харрис
Сара Л. Харрис



МИЭМ

АМК
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Содержание

<i>Отзывы на книгу «Цифровая схемотехника и архитектура компьютера. RISC-V»</i>	13
<i>Об авторах</i>	14
<i>Предисловие к русскому изданию</i>	15
<i>Предисловие от редактора русского перевода</i>	22
<i>Предисловие</i>	24
Глава 1 От нуля до единицы	31
1.1. План игры.....	31
1.2. Искусство управления сложностью.....	32
1.2.1. Абстракция.....	33
1.2.2. Конструкторская дисциплина.....	35
1.2.3. Три базовых принципа.....	36
1.3. Цифровая абстракция.....	38
1.4. Системы счисления.....	40
1.4.1. Десятичная система счисления.....	40
1.4.2. Двоичная система счисления.....	41
1.4.3. Шестнадцатеричная система счисления.....	43
1.4.4. Байт, полубайт и «весь этот джаз».....	45
1.4.5. Сложение двоичных чисел.....	46
1.4.6. Знак двоичных чисел.....	47
1.5. Логические элементы.....	53
1.5.1. Логический элемент НЕ.....	53
1.5.2. Буфер.....	54
1.5.3. Логический элемент И.....	54
1.5.4. Логический элемент ИЛИ.....	54
1.5.5. Другие логические элементы с двумя входными сигналами.....	55
1.5.6. Логические элементы с количеством входов больше двух.....	56
1.6. За пределами цифровой абстракции.....	57
1.6.1. Напряжение питания.....	57
1.6.2. Логические уровни.....	57
1.6.3. Допускаемые уровни шумов.....	58
1.6.4. Передаточная характеристика.....	59
1.6.5. Статическая дисциплина.....	60
1.7. КМОП-транзисторы.....	62
1.7.1. Полупроводники.....	63
1.7.2. Дiodы.....	64
1.7.3. Конденсаторы.....	64
1.7.4. <i>n</i> -МОП- и <i>p</i> -МОП-транзисторы.....	65
1.7.5. Логический элемент НЕ на КМОП-транзисторах.....	69
1.7.6. Другие логические элементы на КМОП-транзисторах.....	69
1.7.7. Передаточный логический элемент.....	72
1.7.8. Псевдо- <i>n</i> -МОП-логика.....	72
1.8. Потребляемая мощность.....	73
1.9. Краткий обзор главы 1 и того, что нас ждет впереди.....	75
Упражнения.....	77
Вопросы для собеседования.....	89

Глава 2	Разработка комбинационной логики	91
2.1.	Введение	91
2.2.	Логические функции	95
2.2.1.	Терминология	95
2.2.2.	Дизъюнктивная форма	96
2.2.3.	Конъюнктивная форма	98
2.3.	Булева алгебра	99
2.3.1.	Аксиомы	100
2.3.2.	Теоремы одной переменной	100
2.3.3.	Теоремы с несколькими переменными	102
2.3.4.	Доказательство теорем булевой алгебры	104
2.3.5.	Упрощение логических уравнений	105
2.4.	От логики к логическим элементам	106
2.5.	Многоуровневая комбинационная логика	110
2.5.1.	Минимизация аппаратных затрат	111
2.5.2.	Перемещение инверсии	112
2.6.	Что такое X и Z?	115
2.6.1.	Недопустимое значение: X	115
2.6.2.	Третье состояние: Z	116
2.7.	Карты Карно	118
2.7.1.	Думайте об овалах	119
2.7.2.	Логическая минимизация на картах Карно	120
2.7.3.	Безразличные переменные	124
2.7.4.	Карты Карно: подведение итогов	124
2.8.	Базовые комбинационные блоки	125
2.8.1.	Мультиплексоры	125
2.8.2.	Дешифраторы	129
2.9.	Временные характеристики	131
2.9.1.	Задержка распространения и задержка реакции	131
2.9.2.	Импульсные помехи	136
2.10.	Заключение	139
	Упражнения	140
	Вопросы для собеседования	147
Глава 3	Разработка последовательностной логики	149
3.1.	Введение	149
3.2.	Зашелки и триггеры	150
3.2.1.	RS-триггер	151
3.2.2.	D-зашелка	154
3.2.3.	D-триггер	155
3.2.4.	Регистр	156
3.2.5.	Триггер с функцией разрешения	156
3.2.6.	Триггер с функцией сброса	158
3.2.7.	Разработка триггеров и защелок на транзисторном уровне	159
3.2.8.	Сравнение защелок и триггеров	160
3.3.	Разработка синхронных логических схем	161
3.3.1.	Некоторые проблемные схемы	161
3.3.2.	Синхронные последовательностные схемы	163
3.3.3.	Синхронные и асинхронные схемы	166
3.4.	Конечные автоматы	166
3.4.1.	Пример разработки конечного автомата	167
3.4.2.	Кодирование состояний	173

3.4.3. Автоматы Мура и Мили	176
3.4.4. Декомпозиция конечных автоматов	180
3.4.5. Восстановление конечных автоматов по электрической схеме	182
3.4.6. Конечные автоматы: подведение итогов	185
3.5. Синхронизация последовательностных схем	185
3.5.1. Динамическая дисциплина	187
3.5.2. Временные характеристики системы	188
3.5.3. Расфазировка тактовых сигналов	194
3.5.4. Метастабильность	197
3.5.5. Синхронизаторы	199
3.5.6. Вычисление времени разрешения	201
3.6. Параллелизм	205
3.7. Заключение	209
Упражнения	210
Вопросы для собеседования	218

Глава 4 Языки описания аппаратуры 221

4.1. Введение	221
4.1.1. Модули	222
4.1.2. Происхождение языков SystemVerilog и VHDL	222
4.1.3. Моделирование и синтез	224
4.2. Комбинационная логика	226
4.2.1. Битовые операторы	227
4.2.2. Комментарии и пробелы	229
4.2.3. Операторы сокращения	230
4.2.4. Условное присваивание	230
4.2.5. Внутренние переменные	233
4.2.6. Приоритет	235
4.2.7. Числа	235
4.2.8. Z-состояние и X-состояние	237
4.2.9. Манипуляция с битами	239
4.2.10. Задержки	239
4.3. Структурное моделирование	241
4.4. Последовательностная логика	245
4.4.1. Регистры	245
4.4.2. Регистры со сбросом	245
4.4.3. Регистры с сигналом разрешения	248
4.4.4. Группы регистров	249
4.4.5. Зашелки	250
4.5. И снова комбинационная логика	251
4.5.1. Операторы case	254
4.5.2. Условный оператор (if)	256
4.5.3. Таблицы истинности с незначащими битами	259
4.5.4. Блокирующие и неблокирующие присваивания	260
4.6. Конечные автоматы	264
4.7. Типы данных	268
4.7.1. SystemVerilog	268
4.7.2. VHDL	269
4.8. Параметризованные модули	272
4.9. Тестбенч	275
4.10. Заключение	280
Упражнения	281
Упражнения для SystemVerilog	287

Упражнения для VHDL.....	289
Вопросы для собеседования.....	291

Глава 5 Цифровые функциональные узлы 293

5.1. Введение	293
5.2. Арифметические схемы	294
5.2.1. Сложение	294
5.2.2. Вычитание	302
5.2.3. Компараторы	303
5.2.4. Арифметико-логическое устройство.....	304
5.2.5. Схемы сдвига и циклического сдвига.....	309
5.2.6. Умножение	310
5.2.7. Деление	312
5.2.8. Дополнительная литература.....	313
5.3. Представление чисел	313
5.3.1. Числа с фиксированной запятой.....	314
5.3.2. Числа с плавающей запятой	315
5.4. Функциональные узлы последовательностной логики.....	319
5.4.1. Счетчики	319
5.4.2. Сдвиговые регистры	321
5.5. Матрицы памяти	324
5.5.1. Обзор матриц памяти	324
5.5.2. Динамическое ОЗУ (DRAM)	328
5.5.3. Статическое ОЗУ (SRAM).....	328
5.5.4. Площадь и задержки.....	329
5.5.5. Регистровые файлы	330
5.5.6. Постоянное запоминающее устройство.....	330
5.5.7. Реализация логических функций с использованием матриц памяти.....	332
5.5.8. Языки описания аппаратуры и память.....	333
5.6. Матрицы логических элементов	336
5.6.1. Программируемые логические матрицы.....	336
5.6.2. Программируемые пользователем вентильные матрицы.....	338
5.6.3. Схемотехника матриц.....	345
5.7. Заключение	346
Упражнения	347
Вопросы для собеседования.....	357

Глава 6 Архитектура 359

6.1. Предисловие	359
6.2. Язык ассемблера	362
6.2.1. Инструкции	362
6.2.2. Операнды: регистры, память и константы	364
6.3. Программирование	370
6.3.1. Порядок выполнения программы.....	371
6.3.2. Арифметические / логические инструкции.....	371
6.3.3. Ветвление программ	374
6.3.4. Условные операторы	377
6.3.5. Циклы.....	378
6.3.6. Массив	381
6.3.7. Вызовы функций.....	385
6.3.8. Псевдокоманды	398
6.4. Машинный язык	400

6.4.1. Инструкции типа <i>R</i>	401
6.4.2. Инструкции типа <i>I</i>	403
6.4.3. Инструкции типа <i>S/B</i>	404
6.4.4. Инструкции типа <i>U/J</i>	407
6.4.5. Кодирование констант.....	408
6.4.6. Режимы адресации.....	409
6.4.7. Расшифровываем машинные коды.....	411
6.4.8. Могущество хранимой программы.....	412
6.5. Камера, мотор! Компилируем, асемблируем и загружаем.....	413
6.5.1. Карта памяти.....	414
6.5.2. Директивы ассемблера.....	416
6.5.3. Компиляция.....	419
6.5.4. Трансляция.....	421
6.5.5. Компоновка.....	424
6.5.6. Загрузка.....	426
6.6. Добавочные сведения.....	426
6.6.1. Порядок байтов.....	426
6.6.2. Исключения.....	427
6.6.3. Команды для чисел со знаком и без знака.....	431
6.6.4. Команды для работы с числами с плавающей запятой.....	433
6.6.5. Сжатые инструкции.....	434
6.7. Эволюция архитектуры RISC-V.....	436
6.7.1. Базовые наборы команд и расширения RISC-V.....	436
6.7.2. Сравнение архитектур RISC-V и MIPS.....	437
6.7.3. Сравнение архитектур RISC-V и ARM.....	438
6.8. Живой пример: архитектура x86.....	439
6.8.1. Регистры x86.....	440
6.8.2. Операнды x86.....	440
6.8.3. Флаги состояния.....	442
6.8.4. Команды x86.....	442
6.8.5. Кодировка команд x86.....	444
6.8.6. Другие особенности x86.....	446
6.8.7. Архитектура x86: подведение итогов.....	447
6.9. Заключение.....	448
Упражнения.....	449
Вопросы для собеседования.....	462

Глава 7 Микроархитектура 465

7.1. Введение.....	465
7.1.1. Архитектурное состояние и система команд.....	466
7.1.2. Процесс разработки.....	466
7.1.3. Микроархитектуры RISC-V.....	469
7.2. Анализ производительности.....	470
7.3. Однотактный процессор.....	472
7.3.1. Пример программы.....	473
7.3.2. Однотактный тракт данных.....	473
7.3.3. Однотактный блок управления.....	482
7.3.4. Дополнительные команды.....	485
7.3.5. Анализ производительности.....	488
7.4. Многотактный процессор.....	490
7.4.1. Многотактный тракт данных.....	491
7.4.2. Многотактное устройство управления.....	497
7.4.3. Дополнительные команды.....	509

7.4.4. Анализ производительности.....	512
7.5. Конвейерный процессор.....	515
7.5.1. Конвейерный тракт данных	518
7.5.2. Конвейерное устройство управления	520
7.5.3. Конфликты	520
7.5.4. Анализ производительности.....	531
7.6. Разрабатываем процессор на HDL	533
7.6.1. Однотактный процессор	535
7.6.2. Универсальные строительные блоки	539
7.6.3. Тестбенч	542
7.7. Улучшенные микроархитектуры.....	547
7.7.1. Длинные конвейеры	548
7.7.2. Микрокоманды	549
7.7.3. Предсказание условных переходов.....	550
7.7.4. Суперскалярный процессор.....	552
7.7.5. Процессор с внеочередным выполнением команд	555
7.7.6. Переименование регистров	558
7.7.7. Многопоточность	560
7.7.8. Мультипроцессоры.....	561
7.8. Живой пример: эволюция микроархитектуры RISC-V	565
7.9. Заключение	569
Упражнения	571
Вопросы для собеседования.....	579

Глава 8 Системы памяти 581

8.1. Введение	581
8.2. Анализ производительности систем памяти	586
8.3. Кеш-память	588
8.3.1. Какие данные хранятся в кеш-памяти?.....	589
8.3.2. Как найти данные в кеш-памяти?.....	590
8.3.3. Какие данные заместить в кеш-памяти?.....	599
8.3.4. Улучшенная кеш-память	600
8.4. Виртуальная память.....	604
8.4.1. Трансляция адресов.....	607
8.4.2. Таблица страниц.....	609
8.4.4. Защита памяти	612
8.4.5. Стратегии замещения страниц	612
8.4.6. Многоуровневые таблицы страниц.....	613
8.5. Заключение	616
Эпилог	616
Упражнения	617
Вопросы для собеседования.....	624

Глава 9 Ввод/вывод во встраиваемых системах 626

9.1. Введение	626
9.2. Отображение ввода/вывода в пространство памяти.....	627
9.3. Ввод/вывод во встраиваемых системах	629
9.3.1. Плата RED-V	629
9.3.2. Система на кристалле FE310-G002.....	631
9.3.3. Цифровой ввод/вывод общего назначения	634
9.3.4. Драйверы устройств ввода/вывода.....	638
9.3.5. Последовательный ввод/вывод.....	642

9.3.6. Таймеры.....	659
9.3.7. Аналоговый ввод/вывод	661
9.3.8. Прерывания.....	669
9.4. Другие внешние устройства микроконтроллера	674
9.4.1. Символьные ЖК-дисплеи	674
9.4.2. VGA-монитор	678
9.4.3. Беспроводная связь Bluetooth	684
9.4.4. Управление двигателями	686
9.5. Заключение.....	698

Приложение А. Реализация цифровых систем 699

A.1. Введение.....	699
A.2. Логические микросхемы серии 74xx	700
A.2.1. Логические элементы	700
A.2.2. Другие логические функции	701
A.3. Программируемая логика	703
A.3.1. PROM	704
A.3.2. Блоки PLA.....	705
A.3.3. FPGA	705
A.4. Заказные специализированные интегральные схемы	708
A.5. Работа с документацией	709
A.6. Семейства логических микросхем	714
A.7. Корпуса и монтаж интегральных схем.....	717
A.8. Линии передачи.....	721
A.8.1. Согласованная нагрузка	723
A.8.2. Нагрузка холостого хода.....	725
A.8.3. Нагрузка короткого замыкания.....	726
A.8.4. Рассогласованная нагрузка.....	726
A.8.5. Когда нужно применять модели линии передачи	729
A.8.6. Правильное подключение нагрузки к линии передачи	730
A.8.7. Вывод формулы для Z_0	731
A.8.8. Вывод формулы для коэффициента отражения.....	733
A.8.9. Линии передачи: подведение итогов	733
A.9. Экономика.....	735

Приложение В. Система команд RISC-V 738

Приложение С. Программирование на языке С 747

C.1. Введение.....	747
Краткий итог.....	749
C.2. Добро пожаловать в язык С.....	750
C.2.1. Структура программы на языке С	750
C.2.2. Запуск С-программы	751
Краткий итог.....	752
C.3. Компиляция.....	752
C.3.1. Комментарии.....	753
C.3.2. #define	753
C.3.3. #include.....	754
Краткий итог.....	755
C.4. Переменные.....	756
C.4.1. Базовые типы данных.....	756
C.4.2. Глобальные и локальные переменные	758

С.4.3. Инициализация переменных	759
Краткий итог	759
С.5. Операции	760
С.6. Вызовы функций	763
С.7. Управление последовательностью выполнения действий	765
С.7.1. Условные операторы	765
С.7.2. Циклы	767
Краткий итог	769
С.8. Другие типы данных	770
С.8.1. Указатели	770
С.8.2. Массивы	772
С.8.3. Символы	777
С.8.4. Строки символов	778
С.8.5. Структуры	780
С.8.6. Оператор typedef	781
С.8.7. Динамическое распределение памяти	783
С.8.8. Связные списки	784
Краткий итог	786
С.9. Стандартная библиотека языка С	786
С.9.1. <code>stdio</code>	787
С.9.2. <code>stdlib</code>	791
С.9.3. <code>math</code>	794
С.9.4. <code>string</code>	794
С.10. Компилятор и опции командной строки	795
С.10.1. Компиляция нескольких исходных с-файлов	795
С.10.2. Опции компилятора	795
С.10.3. Аргументы командной строки	796
С.11. Типичные ошибки	797
Дополнительная литература	801
Предметный указатель	803