ВИДЕОИГРЫ

СЛАВА ГРИС

НАСТОЛЬНАЯ КНИГА ИГРОДЕЛА



ПОДАРОЧНОЕ ИЗДАНИЕ
ЦВЕТНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ

СОДЕРЖАНИЕ

СДЕЛАЙ ВИДЕОИГРУ ОДИН И НЕ СВИХНИСЬ

0. Экран загрузки 6
1. Раньше было лучше (?) 8
2. Идеальное время для одиночек: движки 15
3. Движки и ваши личностные особенности 21
4. Мы не одни 27
5. Чужой среди своих. 33
6. Наши помощники в 3D. 37
7. Наши помощники в 2D 43
8. Я не слышу, дети.... 50
9. Разрушительное самолюбие 54
10. Учиться, учиться, учиться. 59
11. Тяжело в учении 65
12. Зачем вообще делать игры? 73
13. Кто делает игры в одиночку? 81
14. Какой порядок действий-то? 86
15. Я все забыл. 94
16. Игровое варенье 101
17. Суровая дисциплина 106
18. Основы дизайна видеоигр 111
19. А как быстро я сделаю игру? 119
20. Я — разработчик. 123
21. Я — один, и это хорошо 129
22. Я — один, и это плохо. 136
23. Там, где живет фантазия 143
24. Гори, но не сгорай 149
25. Отдых важнее работы. 157
26. Юридические тонкости 166
27. Издатели 172

28. Учим все языки на свете 178
29. Готовимся заявить о себе 186
30. Наводим марафет в Steam 192
31. Выходим на сцену 205
32. Не свихнись 215

ОШИБКИ РАЗРАБОТЧИКОВ ВИДЕОИГР. ОТ ИДЕИ ДО ПРОВАЛА

Ошибка 0. Жить в иллюзиях 221
Ошибка 1. Смотреть только вверх 227
Ошибка 2. Собрать команду неучей 234
Ошибка 3. Брезговать вареньем 244
Ошибка 4. Браться за непосильную ношу 255
Ошибка 5. Переоценивать игровой опыт 270
Ошибка 6. Говорить на чужом языке 281
Ошибка 7. Кошмар вместо обучения 297
Ошибка 8. Хрупкая память 308
Ошибка 9. Забыть о потоке 323
Ошибка 10. Разрушение потока 332
Ошибка 11. Лудонарративный диссонанс 344
Ошибка 12. Конфликт 358
Ошибка 13. Плоские персонажи 368
Ошибка 14. Нелогичный мир 388
Ошибка 15. Плохой текст 402
Ошибка 16. Общая ошибка игроков 418
Ошибка 17. Частные ошибки игроков 433
Ошибка 18. Бессмысленная трата денег 441
Ошибка 19. Забвение в социальных сетях 452
Ошибка 20. Провальное продвижение 460
Ошибка 21. Лень 469
Ошибка 22. Болезненное восприятие критики 478
Ошибка 23. Слушать всех 490