

АВИНАШ ДИКСИТ
И БАРРИ НЕЙЛБАФФ

ТЕО

РИЯ

ИГР

ИСКУССТВО
СТРАТЕГИЧЕСКОГО
МЫШЛЕНИЯ В БИЗНЕСЕ
И ЖИЗНИ

Оглавление

Предисловие	9
<i>Введение. Как нужно вести себя в обществе?</i>	14
Часть I	
<i>Глава 1. Десять историй о стратегии</i>	19
<i>Глава 2. Решение игр методом обратных рассуждений</i>	46
<i>Глава 3. Решение дилеммы заключенных</i>	76
<i>Глава 4. Прекрасное равновесие</i>	112
Часть II	
<i>Глава 5. Выбор и случай</i>	149
<i>Глава 6. Стратегические ходы</i>	179
<i>Глава 7. Обеспечение достоверности стратегий</i>	204
Часть III	
<i>Глава 8. Интерпретация и манипулирование информацией</i>	235
<i>Глава 9. Сотрудничество и координация</i>	269
<i>Глава 10. Аукционы, торги и конкурсы</i>	299
<i>Глава 11. Переговоры</i>	331
<i>Глава 12. Голосование</i>	353
<i>Глава 13. Стимулы</i>	378
<i>Глава 14. Примеры из практики</i>	400
Дополнительная литература	432
Решения	435
Примечания	445