



SMIRNOV SCHOOL РЕКОМЕНДУЕТ!



ДИЗАЙН ПЕРСОНАЖЕЙ-ЖИВОТНЫХ

КОНЦЕПТ-АРТ ДЛЯ КОМИКСОВ, ВИДЕОИГР И АНИМАЦИИ

3dtotalPublishing



ТРУДИ КАСЛ

РУДИ СИСВАНТО

СЕСАР ВЕРГАРА

ЭРИКА УАЙЗМАН

СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	6
ПРЕПОДАВАТЕЛИ SMIRNOV SCHOOL О ДИЗАЙНЕ СУЩЕСТВ	8
Поиск вдохновения	8
С чего начать?	11
О чем важно помнить при создании персонажа-животного?	12
ОСНОВЫ СТИЛИЗАЦИИ ЖИВОТНЫХ	15
Притягательность персонажа	16
Стилизация животных	24
Жесты и позы	44
Лица и мимика	56
Антропоморфизм	68
Теория цвета	72
Создание стилизованного персонажа	86
ПРИМЕРЫ ДИЗАЙНА ПЕРСОНАЖЕЙ	95
Злая гиена	96
Жадный пони	118
Снежная сова	140
Тропическая рыбка	162
Довольный котик	184
Ядовитая лягушка	206
Любопытная сорока	228
ГАЛЕРЕЯ ПЕРСОНАЖЕЙ	251
Черепашка-скейтер	252
Обезьянка-маг	254
Мистическая лошадь	256
Самоед-сноубордистка	258
Симпатичный голубь	260
Идеи для проектов	262

