

ТОП
50

ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАНИЕ

Учебник



РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

| | |
|---|----------|
| Предисловие..... | 4 |
| Глава 1. Основы веб-технологий..... | 6 |
| 1.1. Введение в основы веб-технологий..... | 6 |
| 1.1.1. Термины и определения, используемые в веб-технологиях..... | 6 |
| 1.1.2. Организация клиент-серверного взаимодействия в Интернете..... | 7 |
| 1.2. Язык разметки гипертекста HTML..... | 10 |
| 1.2.1. Введение в язык разметки HTML..... | 10 |
| 1.2.2. Синтаксис HTML..... | 11 |
| 1.2.3. Основная структура документа HTML..... | 13 |
| 1.2.4. Семантика языка HTML..... | 15 |
| 1.2.5. Язык разметки гипертекста HTML5..... | 25 |
| 1.2.6. Семантическое описание веб-страницы в HTML5..... | 26 |
| 1.3. Каскадные таблицы стилей (CSS)..... | 30 |
| 1.3.1. Введение в CSS..... | 30 |
| 1.3.2. Применение стилей при создании сайта..... | 32 |
| 1.3.3. Приоритетность каскадных стилей..... | 34 |
| 1.3.4. Синтаксис стилей CSS..... | 34 |
| 1.3.5. CSS-свойства..... | 36 |
| 1.4. Методы и виды верстки моделей структуры веб-сайтов..... | 37 |
| 1.4.1. Процесс верстки и требования к ней..... | 37 |
| 1.4.2. Методы верстки макетов веб-документов..... | 38 |
| 1.4.3. Виды верстки моделей структуры и содержимого веб-документа..... | 39 |
| 1.5. CSS-фреймворки..... | 43 |
| 1.6. Динамический CSS (на примере LESS)..... | 45 |
| 1.7. Шаблоны CMS. Типовые решения..... | 52 |
| 1.8. Язык сценариев JavaScript..... | 55 |
| 1.8.1. Введение в JavaScript..... | 55 |
| 1.8.2. Поиск ошибок в JS-файлах..... | 56 |

| | |
|---|------------|
| 1.8.3. Переменные..... | 58 |
| 1.8.4. Операторы..... | 59 |
| 1.8.5. Циклы..... | 60 |
| 1.8.6. Конструкция switch | 61 |
| 1.8.7. Функции | 62 |
| 1.8.8. Методы и свойства..... | 63 |
| 1.8.9. Конструктор..... | 68 |
| 1.8.10. Дата и время..... | 69 |
| 1.8.11. Формы..... | 70 |
| 1.8.12. Функция validate..... | 75 |
| 1.8.13. Геттеры и сеттеры | 77 |
| 1.8.14. Дескриптор | 77 |
| 1.8.15. События..... | 82 |
| Контрольные вопросы..... | 83 |
| Практические задания..... | 84 |
| Глава 2. Разработка графических изображений и мультимедиа..... | 115 |
| 2.1. Компьютерная графика | 115 |
| 2.2. Преобразования графических объектов..... | 116 |
| 2.3. Физические основы компьютерной графики | 116 |
| 2.4. Соответствие цветов и управление цветом..... | 118 |
| 2.4.1. Цветовой диапазон..... | 118 |
| 2.4.2. Цветовые модели..... | 119 |
| 2.5. Форматы хранения графических изображений..... | 120 |
| 2.6. Векторная графика..... | 122 |
| 2.6.1. Особенности векторной графики | 122 |
| 2.6.2. Слайны..... | 123 |
| 2.6.3. Редактор векторной графики | 124 |
| 2.6.4. Интерфейс CorelDRAW 2017..... | 125 |
| 2.7. Редактор разработки мультимедийного контента | 133 |
| 2.7.1. Adobe Animate CC..... | 133 |
| 2.7.2. Язык программирования ActionScript 3.0..... | 134 |
| 2.7.3. Основные типы данных ActionScript 3.0..... | 135 |
| 2.7.4. Синтаксис ActionScript 3.0..... | 135 |
| 2.8. Растровая графика | 142 |
| 2.8.1. Особенности растровой графики | 142 |
| 2.8.2. Редактор растровой графики | 143 |
| 2.8.3. Редактор растровой графики Adobe Photoshop 2017..... | 144 |
| 2.9. Трехмерная графика..... | 148 |
| 2.9.1. Основы трехмерной графики | 148 |
| 2.9.2. Редактор 3DS MAX 2019..... | 149 |
| Контрольные вопросы..... | 159 |
| Практические задания..... | 160 |

| | |
|---|------------|
| Глава 3. Веб-дизайн и разработка пользовательского интерфейса | 207 |
| 3.1. Жизненный цикл веб-сайта..... | 207 |
| 3.2. Концептуальное, логическое, физическое проектирование сайта | 210 |
| 3.2.1. Концептуальное проектирование сайта | 210 |
| 3.2.2. Логическое проектирование сайта | 210 |
| 3.2.3. Физическое проектирование сайта | 211 |
| 3.3. Техническое задание | 211 |
| 3.4. Организационные требования | 212 |
| 3.5. Веб-дизайн | 214 |
| 3.6. Взаимодействие пользователя с сайтом | 216 |
| 3.6.1. Психологические аспекты взаимодействия пользователя с системой | 216 |
| 3.6.2. Пользовательский интерфейс..... | 218 |
| 3.6.3. Качество интерфейса..... | 219 |
| 3.7. Юзабилити | 220 |
| 3.8. Цвет и графика в дизайне | 221 |
| 3.8.1. Цвет | 221 |
| 3.8.2. Типографика | 227 |
| 3.9. Тестирование и документирование | 228 |
| 3.9.1. Аудит и тестирование юзабилити веб-сайта..... | 228 |
| 3.9.2. Проверка веб-документа..... | 231 |
| 3.10. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта | 231 |
| Контрольные вопросы | 233 |
| Практические задания..... | 234 |
| Список литературы..... | 249 |