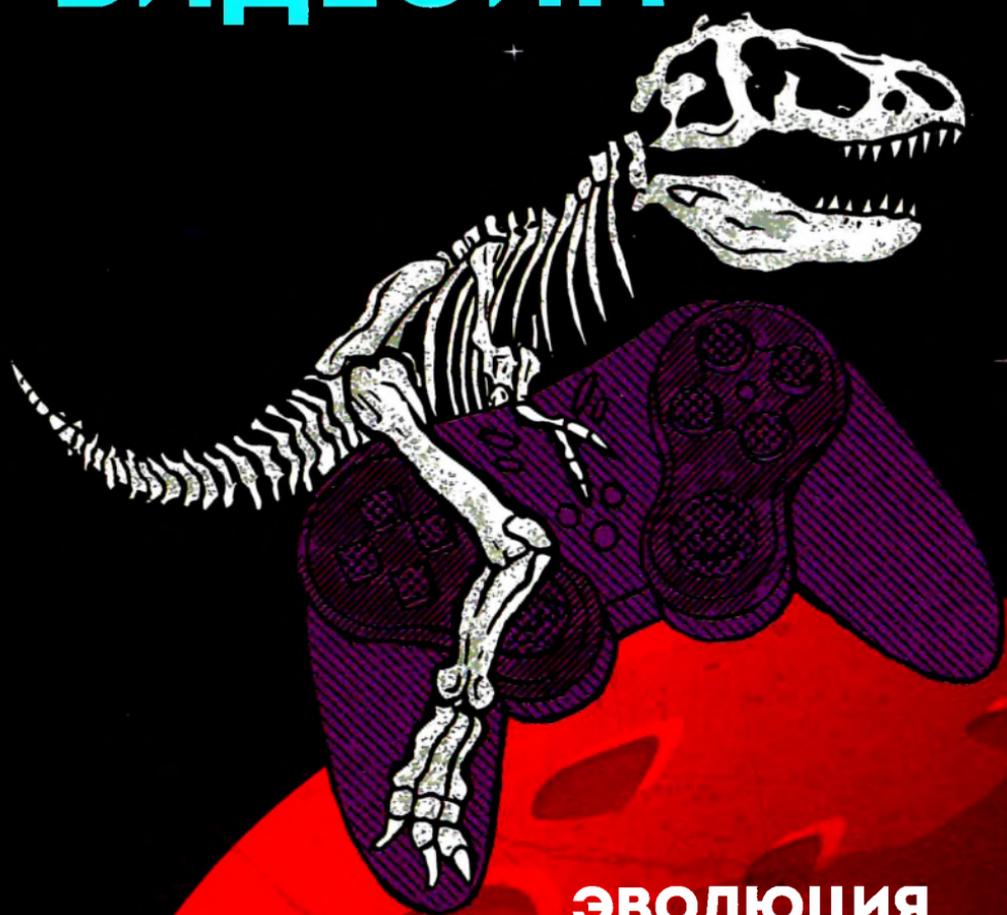


ВИДЕОИГРЫ
ГЛУБОКОЕ ПОГРУЖЕНИЕ



ИВАН ВАСИЛЕНКО

ИНДУСТРИЯ ВИДЕОИГР



**ЭВОЛЮЦИЯ
МИРОВ И ТЕХНОЛОГИЙ**

СОДЕРЖАНИЕ

1. До чего техника дошла 4
Про развитие игр в сторону реализма
2. Синдром «Тамагочи» 13
Про восприятие виртуального мира и эволюцию
восприятия персонажа как самого себя
3. Центр ре(э)волюции 23
Про технологическое развитие
4. Нарратив в деталях 74
Про эволюцию драматургии, сюжетов
и кинематографичности в играх
5. Восторг 125
Про то, как игры превращаются в искусство,
на примере Bioshock
6. Гений 145
Про путь одного японского геймдизайнера
7. Неожиданные успехи 183
Про то, как игры добивались внимания аудитории,
хотя в них мало кто верил
8. Кладбище брошенных игр 215
Про сложности выживания
9. Мистер Сальери передает вам поклон 253
Про игры, которые невозможно забыть