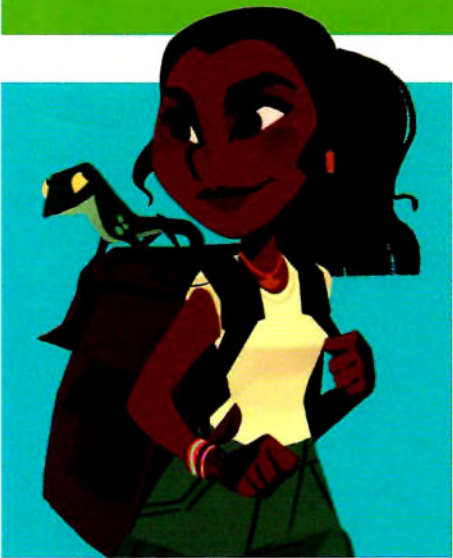


СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖЕЙ

ДЛЯ АНИМАЦИИ, ВИДЕОИГР
И КНИЖНОЙ ИЛЛЮСТРАЦИИ



КЕННЕТ АНДЕРСОН

ДЕВОН КЭДИ-ЛИ

СЕСИЛЬ КАРРЕ

ХОЛЛИ МЕНГЕРТ

СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ Джеймс Вудс	8	ПАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ	60
КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ КНИГОЙ	12	ИСКАТЕЛЬНИЦА ПРИКЛЮЧЕНИЙ	62
ВСТУПЛЕНИЕ	14	ВИДЕОИГРЫ Девон Кэди-Ли	64
ЗАЧЕМ НАМ НУЖНЫ БРИФЫ НА РАЗРАБОТКУ ПЕРСОНАЖЕЙ? Кеннет Андерсон	16	ИЛЛЮСТРАЦИЯ Холли Менгерт	82
Следуя указаниям	18	АНИМАЦИЯ Сесиль Карре	100
Что влияет на бриф?	19	КОЛДУН	118
ПРОЦЕСС ДИЗАЙНА БРИФА Кеннет Андерсон	36	ВИДЕОИГРЫ Девон Кэди-Ли	120
Информационный поток	38	ИЛЛЮСТРАЦИЯ Холли Менгерт	138
Строение брифа	40	АНИМАЦИЯ Сесиль Карре	156
Как подходить к брифу	42	ДРАКОН	174
Основные отраслевые навыки	47	ВИДЕОИГРЫ Девон Кэди-Ли	176
ПРЕЗЕНТАЦИЯ И ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ Кеннет Андерсон	54	ИЛЛЮСТРАЦИЯ Холли Менгерт	194
Как выступать	56	АНИМАЦИЯ Сесиль Карре	212
Обработка обратной связи	58	ШКОЛЬНИК	230
		ВИДЕОИГРЫ Девон Кэди-Ли	232
		ИЛЛЮСТРАЦИЯ Холли Менгерт	250
		АНИМАЦИЯ Сесиль Карре	268
		ПОПРОБУЙ ЭТО СЕЙЧАС: БОНУСНЫЕ БРИФЫ Кеннет Андерсон	286
		ГЛОССАРИЙ	294
		СОСТАВИТЕЛИ	298