

# ROOV ЛОХ



**ИГРАЙ, ПРОГРАММИРУЙ  
И СОЗДАВАЙ СВОИ МИРЫ**

**АНДРЕЙ  
КОРЯГИН**



# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Введение</b> .....	<b>5</b>
От издательства .....	6
<b>Глава 1. Roblox и Roblox Studio</b> .....	<b>7</b>
Обзор Roblox и регистрация аккаунта .....	8
Установка Roblox Studio. Знакомство с инструментарием .....	18
Процесс создания мира (локации) .....	23
<b>Глава 2. Основы языка Lua в Roblox</b> .....	<b>33</b>
История Lua и предназначение .....	34
Типы данных и операции над типами данных .....	34
Математические операторы .....	40
Таблицы .....	42
Условия .....	45
Циклы .....	47
Функции .....	49
Библиотеки Lua .....	51
Векторы .....	53
<b>Глава 3. Основы игровой механики в Roblox</b> .....	<b>55</b>
Физические особенности игровых объектов .....	56
Создание линейного движения объекта .....	76
Вращение объекта .....	86
Настройка взаимодействия игрока с объектами .....	90
Нанесение урона .....	93
Смена дня и ночи .....	96
Левитирующий лифт .....	98
Телепортация .....	107
Строительство .....	111
Сбор объектов на время .....	147

Взрывы и разрушения .....	152
Создание инвентаря .....	159
Создание canvas. GUI .....	168
Анимация персонажа или бота .....	179
Диалоги .....	188
Сохранения достижений игрока .....	197
Управление персонажем — тачскрин .....	208
Звуки .....	214
Движение NPC .....	221
Стрельба .....	231
<b>Заключение .....</b>	<b>236</b>
<b>Предметный указатель .....</b>	<b>237</b>